**Esboço do Processo de Inscrição e Seleção do Programa "Aprendiz de Programador"**

**Objetivo do Sistema**

O sistema tem como objetivo facilitar, automatizar e tornar mais interativo o processo de inscrição e seleção de candidatos para o programa "Aprendiz de Programador", promovido pelo Governo do Estado do Maranhão. A solução deve ser dinâmica, responsiva e segura, promovendo uma experiência fluida para os candidatos e para a equipe gestora do programa. O sistema deve ser capaz de atender até 10.000 candidatos por ano.

**Problema que Precisa Ser Resolvido**

Devido ao grande volume de inscritos e à diversidade de localidades, um processo manual é inviável. A necessidade é de uma solução digital funcional, com validação de dados em tempo real, salvamento temporário de informações e uma interface que seja acessível e adaptável a diferentes dispositivos.

**Público-alvo e Perfil dos Usuários**

* Candidatos: Jovens e adultos interessados em capacitação em tecnologia.
* Equipe Organizadora: Responsáveis por administrar inscrições e resultados.
* Avaliadores: Responsáveis pela correção de testes e seleção de aprovados.
* Principais Funcionalidades
* Cadastro e Login:
* Criação de ID de usuário e senha.
* Tela de login com autenticação.
* Preenchimento do Formulário de Inscrição:

Campos obrigatórios: nome completo, data de nascimento, CPF, e-mail, telefone, CEP, endereço.

Upload dos documentos: identidade e comprovante de residência.

Escolha de trilha de aprendizagem (front-end, back-end, jogos, design/UX, ciência de dados).

* Termos e condições: checkbox de aceite.
* Validações de dados via JavaScript
* Verificação de formato válido para e-mail e CPF
* Campos obrigatórios com mensagens de erro personalizadas
* Verificação de idade com base na data de nascimento

Armazenamento temporário:

Utilização de localStorage ou sessionStorage para salvar os dados enquanto o formulário estiver sendo preenchido.

Botão "Salvar Informações" para armazenar temporariamente os dados.

Responsividade:

Adaptação completa para desktop

Layout com componentes flexíveis e organizados.

**Confirmação de Inscrição:**

* Alerta ou mensagem visual para confirmar a inscrição bem-sucedida.
* Fluxo Lógico/Sequencial de Inscrição
* Acesso ao Sistema
* Candidato acessa a plataforma.
* Cria um ID de usuário e senha.
* Faz login no sistema.

**Preenchimento do Formulário**

Clica em "Inscreva-se".

Preenche os campos obrigatórios.

* Faz upload dos documentos.
* Escolhe uma trilha.
* Aceita os termos.
* Clica em "Fazer Inscrição".
* Recebe confirmação na tela.

Em caso de erro, os campos incorretos são destacados com mensagens.

**Considerações Finais**

O sistema deve ser intuitivo, seguro e adaptável. Com a implementação de JavaScript, o formulário se torna mais inteligente e amigável ao usuário. Para evoluções futuras, será possível integrar com banco de dados, permitir edição de inscrição e gerar relatórios administrativos. Funcionalidades opcionais como modo escuro, autocompletar e microinterações visam elevar a experiência geral.